

O programa de inserção desenvolve um conjunto de atividades tendo em vista proporcionar aos residentes a oportunidade de desenvolvimento de competências pessoais, facilitadoras do seu processo de integração na sociedade.

Atividades psicoterapêuticas e de carácter técnico

Apoio psicológico e psicoterapêutico individual ou de grupo; Apoio social e clínico, facilitadores do equilíbrio e bem-estar dos utentes. Neste âmbito é dado particular estímulo ao reforço das relações familiares (sempre que exista) bem como com a comunidade local.

Atividades de natureza social e relacional

Reuniões gerais e em pequenos grupos, com ênfase no treino de competências, nomeadamente gestão familiar, técnicas de procura de emprego, elaboração de currículo, técnicas de resposta a anúncio, cuidados a ter numa entrevista para emprego, ente outras.

Realização de ações formativas, curtas, individuais ou em grupo de conteúdos criados para o efeito, com aplicação de um currículo que aborda temas como Gestão de Conflitos, Prevenção de Recaída, e de outras temas que promovam as qualificações escolares com recurso a programas de alfabetização e outros. Desenvolvimento de iniciativas que visam a participação em ações de natureza cultural (visitas a museus, atividades desportivas).

Atividades ocupacionais e profissionalizantes

Promoção do envolvimento nas diversas atividades da comunidade, assegurando, por um lado, a manutenção da mesma e, por outro, a indução de um sentido de responsabilidade e de participação comunitária nos residentes.

Participação nas atividades das diversas oficinas e ateliers existentes, contribuindo para o reforço de competências pessoais e relacionais (lavandaria, tipografia e offset, composição gráfica, carpintaria).

Orientação e encaminhamento de residentes, por técnicos da instituição, para ações de formação internas, ou externas no âmbito das parcerias privilegiadas que a instituição possui com o I.E.F.P.

Atividades de lazer e desporto

Realização de atividades que estimulem o desenvolvimento físico e intelectual dos utentes, assim como a sua sociabilidade interpessoal através de atividades desportivas, jogos diversos, jogos de sala, vídeo, televisão, computadores, etc.